

# Spécialité NSI

## (Numérique et Sciences Informatiques)

Langages et programmation

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <!-- Balise de commentaire : cette est une balise :
5     <title>Ma carte de visite</title>
6     <link href="css/w3.css" rel="stylesheet" type="text/css">
7   </head>
8   <body>
9     <div>
10      <h1>Carte de visite</h1>
11      
12      <map name="MapFrance" />
13        <area shape="rect" coords="50,50,500,500" />
14      </map>
15      <div>
16        <h2>Mon nom</h2>
17      </div>
18    </div>
19  </body>
20 </html>
```

```
def min(valeur1,valeur2):
    if valeur1 <= valeur2:
        return(True)
    else:
        return(False)

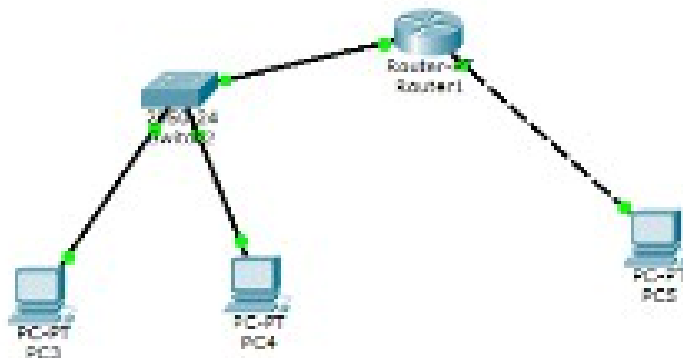
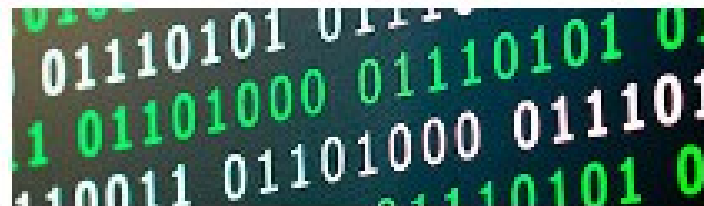
def triParInsertion(liste):
    for i in range(1,len(liste)):
        j = i
        k = j-1
        while min(liste[j],liste[k]) == True and k >= 0:
            liste[j],liste[k] = liste[k],liste[j]
            j = k
            k = k-1
    return(liste)
```

Algorithmique

Représentation des données

Bases de données

Le Web



Machines  
Systèmes d'exploitation  
Réseaux



# Spécialité NSI

(Numérique et Sciences Informatiques)

Analyser et modéliser  
un problème

Concevoir des solutions  
algorithmiques

Développer des capacités  
d'abstraction et de  
généralisation

Traduire un algorithme  
dans un langage de  
programmation

COMPETENCES  
DEVELOPPEES

Faire preuve d'autonomie,  
d'initiative et de créativité

Coopérer  
au sein d'une équipe

Rechercher de  
l'information

# Spécialité NSI

(Numérique et Sciences Informatiques)

## Horaires

4h en Première  
6h en Terminale

Abandon de la spécialité  
en fin de Première :  
• QCM 2h

Conservation de la spécialité  
en Terminale :  
• Écrit 3h30  
• Épreuve pratique 1h

De bonnes capacités  
d'abstraction

Intéressés et motivés  
par le domaine

Profil  
des élèves

Esprit logique